

「わたしが だい1発見者！」

令和6年6月20日 3年2組 栗原 伸一 教諭

抽象画に描かれている形や色など全体的な雰囲気から感じたことを基に、表したい架空の生き物を発想し、表し方を工夫して絵に表す。

第1時 本時

絵を鑑賞して、
だれも見つけない生き物を生み出そう。

＜表したいことを見付け、どのように表すかを考える＞
抽象画を見て想像を膨らませる時間の設定



くねくねの線はしっぽに使いそうだよ！明るい色の生き物にしようかな。

優しい感じを表したいから、絵の具を使って描いてみるよ。

第2時 第3時

物語を考えながら、
表したいことを工夫して表そう。

＜表したいことを表現できるように、表し方を工夫する＞
考えたお話から、生き物の特徴や場面を工夫して表す。



飛行機よりも高く飛べる生き物にしよう！足も太くして、力強さを出そう。

振り返りをパソコンに記録していくことで、今までの自分の考えや変容を見ることができるよ。

第4時

友達にだれも見つけない生き物のことを話して鑑賞しよう。



空とぶへび

空をとびまわって地面にいる獲物をとらえます。このへびは、夜に活動します。寝ている獲物を空からねらいます。



みらいの天ごく

一人の女の子が、みらいの天ごくに行つて、何日も何日もあそびつづけました。でも、女の子はいつのまにか天使になってしまいました。



世界をとびたつスミラゴン

スミラゴンはみんなをまもる最強のドラゴン。見た目はこわいけど、中身はやさしく、なかよくなりやすい。全長1230mぐらいの大きさ。